

Javítóvizsga témakörök

Asztali alkalmazások fejlesztése

11.D osztály

1. Adattípusok, változók
2. Vezérlési szerkezetek (elágazások)
3. Ciklusok: for, for each, while, do-while
4. Sztringek és sztringműveletek
5. Beépített sztringfüggvények használata
6. Típuskonverziók
7. Ellenőrzött adatbeolvasás (Scannerrel)
8. Véletlenszám generálás
9. Listák létrehozása, használata: ArrayList
10. Listaműveletek
11. Alapalgoritmusok: összegzés, megszámlálás, min és max kiválasztás, keresés
12. A Collections interfész metódusai
13. Függvények, metódusok
14. Procedurális alkalmazások fejlesztési metodikája
15. Metódusok létrehozása
16. Metódusok paraméterezése
17. OOP elveken nyugvó fejlesztés
18. Osztályok (class) készítése
19. Konstruktorok létrehozása, használata
20. Objektumokat tároló listák létrehozása, használata (class és ArrayList)